

SVE Court Terme : PROJET AU PORTUGAL

PARTENAIRES

ASSOCIATION D'ACCUEIL :

Associação Mais Cidadania

Rua do Teixeira, 13 – 1200-459 LISBOA

PORTUGAL

Tel : 00351 211 93 79 77

Contacts : Tiago LILA

Tiago.lila@maiscidadania.pt

EI REF : 2014-1-PT02-KA110-000479

PIC code : 949676755

ASSOCIATION D'ENVOI :

COMPAGNONS BATISSEURS AQUITAINE

24-26, rue Paul Mamert

33800 BORDEAUX

FRANCE

Tel : 00 33 556 01 30 70

Contact : Amaïa ITURIA

a.iturria@compagnonsbatisseurs.eu

tel : +33 07.68.46.39.59

EI REF : 2015-1-FR02-KA110-009435

PIC code : 943354877

LE PROJET

NOM DU PROJET : Monitor at +Skillz

THEMATIQUE : animation

DATES : 03/01/2018-02/03/2018

PROJET: +Skill est un centre ouvert aux jeunes de 13 à 25 ans issus d'horizon divers et dont certains ont très peu de soutiens familiaux ; l'objectif de +Skill est d'accompagner les jeunes à construire leurs projets de vie. Sous l'encadrement d'animateurs, le volontaire aura pour mission principale de participer aux animations sociales et culturelles mises en place par l'association locale.

MISSION: le volontaire participera à l'accueil et l'orientation des jeunes. La mission pourra être adaptée en fonction des intérêts et capacités du volontaire. Vous pourrez notamment :

- participer à la vie quotidienne de l'association,
- apprendre et travailler sur les questions interculturelles et intergénérationnelles,
- promouvoir au sein de la communauté locale le dialogue interculturel et intergénérationnel,
- promouvoir les méthodes d'éducation non-formelle au niveau local et international,
- vous initier au portugais,
- aider sur le plan logistique et participer à la mise en place des activités d'animation et d'événements populaires, festifs et équitables organisés en journée ou en soirée, donner des coups de main lors de concerts ou de repas,
- apprendre à travailler en équipe avec les professionnels du centre de jeunesse.

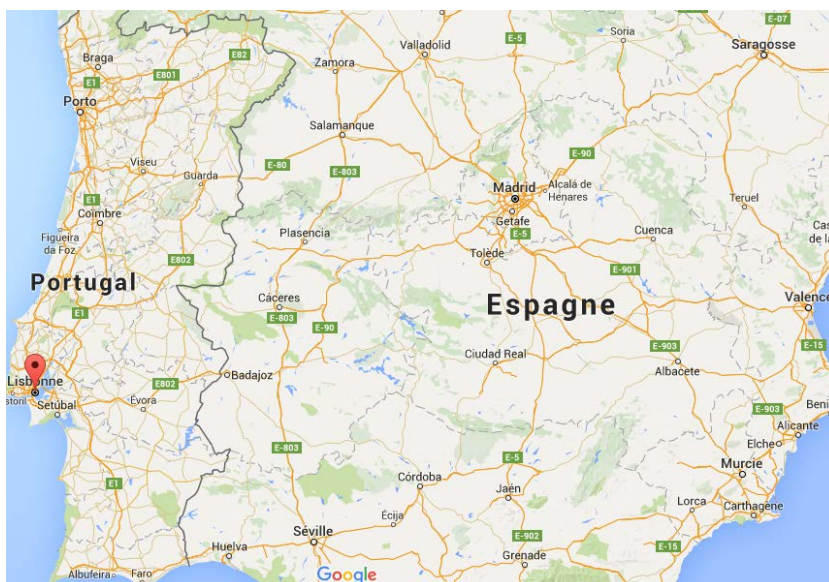
INFORMATIONS PRATIQUES :

Localisation : Lisbonne

Aéroport le plus proche : Lisbonne

Point de rendez-vous: à confirmer

Hébergement : le volontaire sera hébergé avec les volontaires long



terme. Le groupe s'organiserà pour réaliser les tâches ménagères et quotidiennes et décider des activités et sorties durant les temps libres.

Langue utilisée: anglais

Exigence : Merci d'envoyer une lettre de motivation et un extrait de casier judiciaire vierge.

Age: 18-30 ans

CONDITIONS FINANCIERES :

Association d'envoi: Compagnons Bâtisseurs Aquitaine

Coût du trajet maximum pris en charge par l'Agence française: Bordeaux - Lisbonne = 275€

Le billet est réservé par l'association d'envoi. Si l'association d'accueil doit accueillir le volontaire à l'aéroport, il faut s'assurer que celle-ci soit disponible et d'accord avec l'heure d'arrivée.

Indemnité donnée au volontaire avant son départ : nombre de jour de projet + 2 jours de voyages X 4€ (prendre les dates qui figure sur le billet d'avion ou de train).

Accompagnement =

10% du coût du projet selon le pays d'accueil et montant du tutorat renforcé selon la durée du projet :

Project duration	Sending	Hosting
2 weeks	315 €	210 €
3 weeks	353 €	235 €
1 month	390 €	260 €
1 month 1/2	465 €	310 €
2 months	540 €	360 €

PROCEDURE D'ENREGISTREMENT ASSURANCE

à faire par l'association d'envoi Compagnons Bâtisseurs Aquitaine sur :

<https://www.cignahealthbenefits.com/fr>

lien direct: <https://www.cignahealthbenefits.com/Microsites/eacea/eacea-erasmus-enrollment>

dates de l'activité (plus 2 jours de voyage): 03/01/18-02/03/18

project reference : 2017-1-FR02-KA105-012847

Nom du projet : One Step beyond, a way to inclusion

Organisation d'accueil : MAIS CIDADANIA

CONTACT ASSOCIATION COORDINATRICE DU PROJET SVE CT :

ASSOCIATION NATIONALE COMPAGNONS BATISSEURS

Contact à l'ANCB : 02 99 02 60 90

- Concernant les projets d'accueil et d'envoi et l'accompagnement des jeunes :
 - **Nolwenn MESNY** : n.mesny@compagnonsbattisseurs.eu
- Concernant la coordination et le suivi financier :
 - **Miguel BERTHELOT** : m.berthelot@compagnonsbattisseurs.eu

Contact d'urgence : 06 77 51 93 99 et 06 35 26 51 92